



PRZEPISY GRY

***piłki siatkowej organizowanej przez Miejski Ośrodek Sportu i Rekreacji***

***w Krasnymstawie, Klub Piłki Siatkowej Krasnystaw***

1. Każdy zespół składa się z 6 zawodników oraz 4 rezerwowych
2. Każdy zespół powinien być gotowy do gry na 15 min. przed wyznaczoną godziną meczu
3. Zespół który nie stawi się na boisku w wyznaczonym terminie bez podania ważnych powodów przegrywa spotkanie wynikiem 0:2
4. Zespół który nie stawi się na dwa kolejne spotkania bez podania ważnych powodów zostaje zdyskwalifikowany, bez zwrotu wpisowego, jego dotychczasowe mecze zostają anulowane
5. Zespół zdekompletowany – 4 osoby, może grać za zgodą sędziego oraz drużyny przeciwnej
6. Losowania dokonuje się w obecności dwóch kapitanów zespołów, który zespół będzie rozgrywał piłkę, a który wybierze stronę boiska
7. Zmiany zawodników każdy zespół może dokonać maksimum 6 zmian. Jeden lub więcej zawodników może być zmienionych w tym samym czasie
8. Piłka jest w boisku kiedy dotyka powierzchni boiska włączając w to linie ograniczające boisko
9. Piłka autowa część piłki dotykająca podłoża jest całkowicie poza liniami ograniczającymi boisko
10. Każdy zespół ma prawo do maksimum trzech odbić piłki
11. Piłka może dotykać każdej części ciała
12. Piłka musi być odbita nie może być złapana lub rzucona
13. Piłka może być odbita kilkoma częściami ciała pod warunkiem, że odbicie następuje jednocześnie
14. Dozwolone jest dotknięcie boiska przeciwnika stopą (stopami) pod warunkiem, że co najmniej część stopy (stóp) ma kontakt z linią środkową lub znajduje się nad tą linią
15. Zawodnik może wkroczyć na boisko przeciwnika w chwili gdy piłka jest poza grą
16. Zagrywkę zawodnik musi wykonać w czasie 8 sekund od gwizdka sędziego
17. Każdy zespół ma prawo do maksimum dwóch przerw w każdym secie na odpoczynek, odpoczynek trwa około 30 sekund.
18. Zawodnicy powinni zachować się uprzejmie i z szacunkiem zgodnie z zasadami

 FAIR – PLAY nie tylko w stosunku do sędziów, ale również do działaczy,

 przeciwników, partnerów i widzów

1. Za niewłaściwe zachowanie w spotkaniu zawodnik zostaje ukarany karą wykluczenia

 z gry do końca seta

1. W przypadku równości 24:24 gra jest kontynuowana aż do uzyskania różnicy dwóch punktów
2. W turnieju nie mogą brać udziału zawodnicy: Plus Liga (M), Tauron 1. Liga (M), Tauron 2. Liga (M), Tauron Liga (K), Tauron 1. Liga (K)

**UWAGA !!!**

* **OBOWIĄZUJE OBUWIE DO GRY W PIŁKĘ NA HALI NIE POZOSTAWIAJĄCE ŚLADÓW NA PODŁOŻU**
* **ORGANIZATOR NIE UBEZPIECZA UCZESTNIKÓW OD NASTĘPSTW NIESZCZĘŚLIWYCH WYPADKÓW**
* **ORGANIZATOR NIE ZAPEWNIA POMOCY MEDYCZNEJ**
* **ORGANIZATOR MOŻE WYKLUCZYĆ Z ROZGRYWEK ZAWODNIKA LUB DRUŻYNĘ /BEZ ZWROTU WPISOWEGO/ W PRZYPADKU ZACHOWANIA RAŻĄCO ODBIEGAJĄCEGO OD PRZYJĘTYCH NORM**